



Dødskægs Skat



**VI ANBEFALER
AT DU LÆSER
BOGEN FØR
DU SPILLER**

Spilbræt og regler
kan fås til print her



Regelbog

PEASOUP

Sydhavet kalder!

For at få den fulde oplevelse af spillet **anbefaler vi, at du begynder med bogen.**

Når du læser og spiller dig igennem Smart Book'en, lærer du mere om Dødskæg og hans forbandelse. Så er du klar til at kaste dig ud i det spændende brætspil **Dødskægs Skat** sammen med dine venner.

Lad kanonerne tordne, når du jager efterlyste pirater – for til sidst er det den, der har samlet mest guld, der vinder!

Appen virker sammen med spillet, når du scanner Papa Juju-kortet – vender han alting på hovedet med sine skøre regler!

Hvilken strategi giver mest guld? De bedste kanoner kan sænke selv de stærkeste sørøvere – men den spiller, der finder alle tre flaskeposter med skattekort dele, kan stjæle den store skat for næsen af alle andre.

Men pas på spøgelseshønerne – hver forbandelse koster en guldmønt!



Spilfigurer med baser x4



Infokort x4



Skattekort x 1

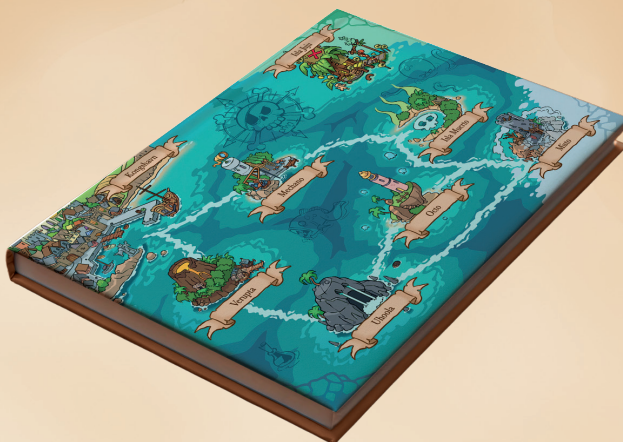


Opgrader Kanonkort x24



Spilbog

Vend
mig om!



Bagside: Spillebræt



Start Kanonkort x12



Kanonterninger x3



Eventkort x35 (5x6 + 1x5)



Opsætning af spillet

1. Læg bogen med bagsiden opad midt på bordet, så alle spillere kan nå den.
2. Bland kanonkortene og læg bunken med bagsiden op ved spillepladen.
3. Vend de øverste tre kort – de danner **Kanonbutikken**.
4. Hver spiller vælger et piratskib og stiller det i "Kongshavn".
5. Giv hver spiller tre af de tolv Start Kanonkort.
(Er der færre end fire spillere, lægges resten tilbage i æsken.)
6. Sortér eventkortene efter deres bagside, bland hver af de seks bunker, og læg dem ved siden af pladen.
7. Læg de tre kanonterninger og Skattekortet inden for rækkevidde.
8. Scan QR-koden med en smartphone eller tablet, download appen fra App Store, start den og vælg "Brætspil". Læg enheden så alle kan nå den.

Yngste spiller starter – og så sejler vi!

Spillet fortsætter med fulde omgange i urets retning, Spillet slutter når alle kort i kanonbutikken er delt ud!





Spillerrunde

1. Bevæg dit skib

Du må rykke ét felt med dit skib.

2. Træk et eventkort

Vend det øverste kort fra den bunke, der matcher øen du står på.

Står du fx på øen Mechano, vender du det øverste Mechano-kort.

Hvis bunken er tom, skal spilleren scanne Isla Juju (øverst til højre på pladen) med appen.

3. Udfør eventet

Piratfjende-kort



Klar til kamp! Slå med de tre kanonterninger for at se, hvor mange af dine kanoner rammer. Vælg derefter samme antal kanonkort og læg deres ildkraft sammen.

Hvis din samlede ildkraft er det samme eller højere end fjendens styrke, besejrer du dem og lægger kortet i din pointbunke.

Hvis ikke, kasseres kortet med forsiden op.

Tip: Du kan også bruge appen til at trykke og affyre dine kanoner!



Flaskepost-symboler (trin 4))

Flaskepost-symboler tjekkes i trin 4 af din tur.

Skattekortet i din pointbunke har en værdi på:

10 guldmønter (2 spillere) eller 15 guldmønter (3–4 spillere).



Spøgelseshøne-symboler (Tælles ved spillets afslutning))

Når spillet slutter, koster hver spøgelseshøne på dine tre kanonkort minus 1 guldmønt.



Papa Juju-kort

Scan kortet med appen og følg Papa Jujus sære instruktioner. Når de er udført, kasseres kortet.



Spøgelseshøne-kort

Læg kortet direkte i din pointbunke.



Guldscaffen

Læg kortet direkte i din pointbunke.



Misto

Den første spiller, der besejrer den berygtede Lange Jan Silvan, lægger kortet i sin pointbunke.

Alle andre Lange Jan Silvan-kort kasséres – kun én spiller kan overvinde ham!

Hvis du taber kampen, kasséres kortet.

4.

Opgrader kanonkort



- Udskift ét af dine tre kanonkort med ét fra Kanonbutikken. Det erstattede kort fjernes fra spillet.

(Dette trin må ikke springes over.)

- Hvis du nu har tre flaskepost-symboler, og Skattekortet ikke er taget, tager du det straks.
- Fyld Kanonbutikken op igen fra bunken, så der er 3 kort igen.

5.

Afslut turen

Det er nu den næste spillers tur.

Afslutning

Spillet slutter, når alle kort i Kanonbutikken er delt ud!

Vinder

Hver spiller tæller mængden af guld i sin pointbunke.

Spilleren med mest guld vinder – hvis flere spillere står lige, deler de sejren!



Spil uden App

Hvis spillerne ikke ønsker at bruge appen, kan følgende regler bruges i stedet:

Slå med en terning for at bestemme et tilfældigt event – i stedet for at scanne et **Papa Juju kort** eller **Isla Juju**.

Sådan gør du ~ når du spiller uden app ~



1. Giv et pointkort efter eget valg til en anden spiller.
2. Byt ét af dine Kanonkort med et valgfrit Kanonkort fra en anden spiller.
3. Flyt dit skib til "Kongshavn".
4. Kassér et pointkort efter eget valg.
5. Tag et pointkort efter eget valg fra en anden spiller.
6. Giv en Spøgelseshøne til en anden spiller, hvis du har en.